

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ КЫРГЫЗСКОЙ
РЕСПУБЛИКИ

АКАДЕМИЯ ГОСУДАРСТВЕННОГО УПРАВЛЕНИЯ
при ПРЕЗИДЕНТЕ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ
им.Ж.АБДРАХМАНОВА

«СОГЛАСОВАНО»

Директор ЦПО



«УТВЕРЖДАЮ»

Проректор по УР и Р

Абдиева А.И.



ЭЛЕКТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ДЛЯ СТУДЕНТОВ 08.05.01 - МЕНЕДЖМЕНТ (ПО ОТРАСЛЯМ)

Профиль: менеджмент информационных систем

Бишкек -2023г.

СПО АГУПКР

Специальность: 08.05.01. Менеджмент(по отраслям)

Профиль : Менеджмент информационных систем

№	Код дисциплины	Наименование дисциплины	Количество кредита	Семестр
1	C2Bч1	Цифровое Правительство	2	2
2	C2Bч2	Технологии визуализации данных и отчетности	3	3
3	C2Bч2	Базы данных: MySQL и PostgreSQL	2	2
4	3.18	Системное администрирование	2	3
5	C2Bч6	JavaScript	3	3
6	C2Bч4	Искусственный интеллект	2	3
7	C2Bч1.1	Алгоритмы и структуры данных	3	2
8	C2Bч5	Компьютерная графика и мультимедиа	2	2

1. Наименование дисциплины: Цифровое Правительство

Цель:

Сформировать представление о концепции цифрового правительства, его инфраструктуре и правовых основах, развить навыки применения цифровых технологий в госуправлении.

Результаты обучения: Понимание принципов цифровизации государственного сектора; Умение анализировать цифровые сервисы; Знание нормативно-правовой базы цифрового госуправления.

Содержание дисциплины: Дисциплина направлена на изучение принципов функционирования цифрового государства, внедрения электронных услуг, цифровых платформ и открытых данных в системе государственного

управления. Рассматриваются технологии, правовые аспекты и международный опыт цифровизации государственного сектора.

2. Наименование дисциплины: Технологии визуализации данных и отчетности.

Цель: Обучить методам и инструментам визуализации данных для эффективного представления информации и аналитических отчетов.

Результаты обучения: Владение инструментами визуализации (Tableau, Power BI, Python-библиотеки); Навыки построения интерактивных дашбордов; Умение интерпретировать графики и отчеты.

Содержание дисциплины: Изучаются методы и средства визуального представления данных, включая построение графиков, диаграмм и дашбордов. Основное внимание уделяется инструментам бизнес-аналитики и их применению для подготовки аналитических отчетов и принятия управленческих решений.

3. Базы данных: MySQL и PostgreSQL

Цель: Научить проектировать, реализовывать и администрировать реляционные базы данных с использованием MySQL и PostgreSQL.

Результаты обучения: Владение языком SQL; Умение разрабатывать и оптимизировать схемы БД; Настройка и администрирование СУБД.

Содержание: Курс знакомит с проектированием, созданием и управлением реляционными базами данных на платформах MySQL и PostgreSQL. Рассматриваются SQL-запросы, оптимизация производительности, обеспечение целостности данных и основные задачи администрирования СУБД.

4. Системное администрирование

Цель: Дать знания и навыки администрирования операционных систем, сетей и серверов.

Результаты обучения: Умение работать с Linux/Windows Server; Навыки конфигурации и мониторинга систем; Основы кибербезопасности.

Содержание: Дисциплина формирует практические навыки настройки, администрирования и поддержки вычислительных систем и сетей. Изучаются операционные системы (в основном Linux и Windows Server), скрипты автоматизации, безопасность и мониторинг работы систем.

5. JavaScript

Цель: Научить основам программирования на JavaScript и созданию динамичных веб-приложений.

Результаты обучения: Владение синтаксисом JS; Работа с DOM, событиями и API; Создание клиентской логики.

Содержание: Курс посвящён основам языка JavaScript и его применению в разработке интерактивных веб-интерфейсов. Рассматриваются работа с DOM, события, асинхронное программирование и взаимодействие с сервером, а также основы современных JS-фреймворков.

6. Искусственный интеллект

Цель:

Познакомить с методами ИИ и применением интеллектуальных систем в задачах анализа данных и принятия решений.

Результаты обучения: Понимание алгоритмов машинного обучения; Умение строить модели ИИ; Навыки работы с фреймворками (scikit-learn, TensorFlow).

Содержание: Изучаются теоретические основы и практические подходы к созданию интеллектуальных систем. Включает машинное обучение, нейронные сети, обработку данных и обучение моделей с использованием современных библиотек Python.

7. Алгоритмы и структуры данных

Цель:

Сформировать базовые алгоритмические мышления и научить оценивать эффективность решений.

Результаты обучения: Знание основных структур данных; Умение реализовывать алгоритмы сортировки, поиска; Анализ сложности алгоритмов.

Содержание: Курс развивает алгоритмическое мышление и обучает основам эффективного программирования. Рассматриваются базовые структуры данных, алгоритмы сортировки, поиска и методы оценки вычислительной сложности алгоритмов.

8.Компьютерная графика и мультимедиа

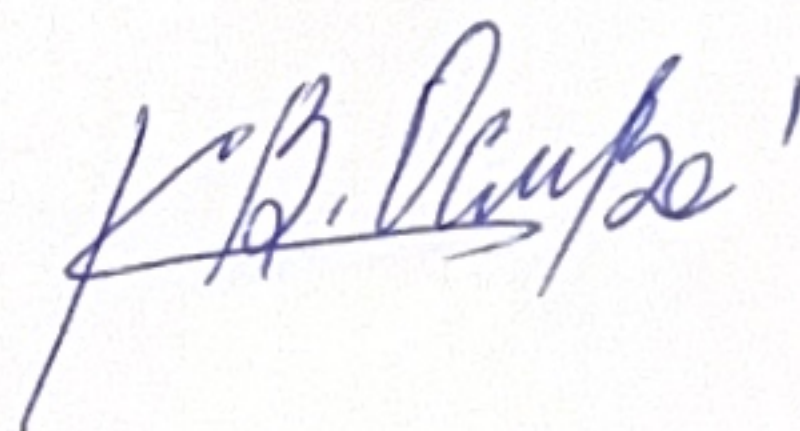
Цель:

Дать представление о принципах работы компьютерной графики и обработки мультимедийных данных.

Результаты обучения: Навыки работы с графическими API; Понимание основ 2D/3D-графики; Работа с изображениями, видео и аудио.

Содержание: Дисциплина охватывает принципы построения и обработки графических и мультимедийных данных. Изучаются 2D- и 3D-графика, работа с изображениями, видео и звуком, а также программные инструменты и форматы мультимедийных данных.

Руководитель программы СПО



Осмонбетова В.К.